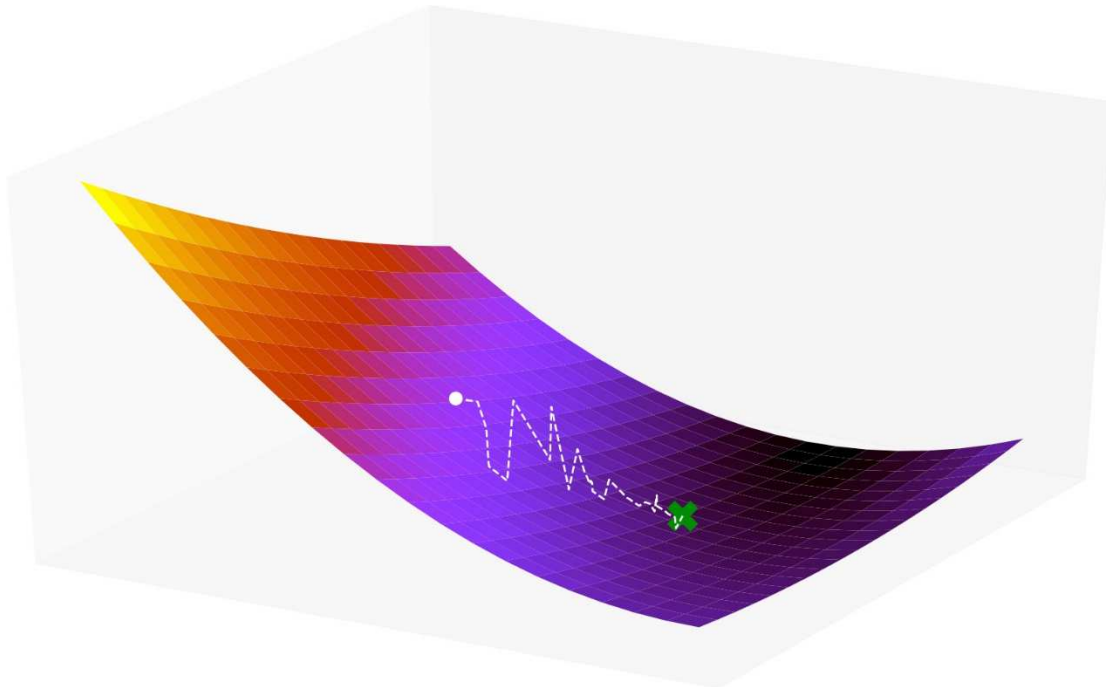


## SEMINARIO

### Introduzione al Machine Learning



**Sabato 18 Novembre ore 10.45 – 13:00**

**Sala Master – (Dipartimento Ingegneria E. Ferrari)**

**via Pietro Vivarelli 10, 41125 Modena**

Organizzato dalla **Commissione Ingegneria dell'Informazione dell'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Modena**. Il Machine Learning ha trasformato la vita quotidiana in una storia di fantascienza. Le auto si guidano da sole, i computer generano arte, e gli algoritmi scrivono prosa migliore di quella di molti giornalisti. Ma come funzionano questi algoritmi incredibili?

Molti sviluppatori percepiscono il Machine Learning come un campo misterioso e alieno. Chi si avvicina a questa disciplina viene spesso scoraggiato dal linguaggio accademico e dalle formule matematiche. Chi cerca un semplice tutorial, si trova invece a districarsi tra seminari e pubblicazioni accademiche. Per molti di noi, il Machine Learning è tanto affascinante quanto ostile.

Questa sessione per principianti ti introdurrà alle basi del Machine Learning. Partiremo da zero e spiegheremo come funziona un piccolo neural network che riconosce i caratteri scritti a mano. Spiegheremo ogni passo con codice Python e animazioni, invece che con formule matematiche. Sii pronto ai tuoi primi passi in una nuova disciplina!

## PROGRAMMA

- 10:45 – Registrazione partecipanti
- 11:00 – Introduzione al Machine learning
- 13:00 – Chiusura seminario

## ISCRIZIONI

Le iscrizioni **aperte a tutti gli ingegneri** dovranno avvenire attraverso il portale <http://modena.ing4.it/> entro e non oltre il **10/11/2023**

### QUOTA DI PARTECIPAZIONE:

€ **12,20** (€ 10+iva)

I posti sono limitati.

Nel caso i posti fossero esauriti, inviare una mail all'indirizzo **associazione@ing.mo.it**; se il numero di richieste di iscrizioni non soddisfatte sarà sufficiente, si provvederà a modificare la sede dell'evento, previa comunicazione agli iscritti e agli interessati.

Agli ingegneri che parteciperanno per tutta la durata dell'incontro verranno riconosciuti n.2 CFP.

## RELATORE

Paolo Perrotta: Sviluppatore, autore

Paolo Perrotta è l'autore di "Metaprogramming Ruby" e "Programming Machine Learning". Ha oltre vent'anni di esperienza come sviluppatore di software, in campi che vanno dall'embedded ai videogiochi e le applicazioni web. Vive a Bologna.